# MODELOS Y BASES DE DATOS

# Diseño Físico. SQL-DTL-TCL

# 2024-1

# Laboratorio 5/6

# Nombres: Esteban Aguilera y Miguel Motta

# CICLO UNO. trueques

A. Extendiendo. Usuarios

Los datos de algunos usuarios de trueques los vamos a importar de la tabla DATA de la cuenta mbda (mbda.DATA)

1. Consulte la información que actualmente está en la tabla.

SELECT \* FROM MBDA.DATA;

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

2. Inclúyanse como usuarios (personas):

INSERT INTO mbda.DATA (UCODIGO,UNOMBRE,UDIRECCION,NID,NOMBRES)

VALUES (111,'ESCUELA', 'AK 45 (Autonorte) #205/59',1000095983,'Esteban Aguilera Contreras');

INSERT INTO mbda.DATA (UCODIGO,UNOMBRE,UDIRECCION,NID,NOMBRES)

VALUES (111,'ESCUELA','AK 45 (Autonorte) #205/59',1000095256,'Miguel Angel Motta');

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

3. Traten de modificarse o borrarse. ¿qué pasa?

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Intentamos eliminar nuestros usuarios de la base de datos de MBDA, pero no tenemos permisos para poder eliminar datos de esa tabla.

4. Escriban la instrucción necesaria para otorgar los permisos que actualmente tiene esa tabla. ¿quién la escribió?

Para dar permisos de eliminar en la base de datos se sigue la siguiente estructura:

GRANT <privilegio1, privilegio2, privilegio3>

ON <tabla>

TO <usuario>

Sin embargo, este comando debe ser ejecutado por el administrador de la base de datos, en este caso, no tenemos permisos para otorgar privilegios a otros usuarios (pues no es posible otorgar privilegios a uno mismo):

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

5. Escriban las instrucciones necesarias para importar los datos de esa tabla a su base de datos como clientes. Los datos deben insertados en las tablas de su base de datos, considerando:

* El codigo corresponde a una cadena de caracteres generados aleatoriamente (en mayusculas)
* Todas los usuarios ienen la cédula (‘CC’) como tipo de documento
* El programa es ‘Ingeniería’, si es de la Escuela; ‘Derecho’, si es del Rosario, ‘Medicina’, si es Javeriana; y ‘Por definir’, si es de otra universidad.
* La fecha de registro es la fecha de hoy
* El correo es el primer nombre, seguido de los primeros 7 caracteres del nombre de la universidad en minúscula, seguido de .edu.co
* Ninguno ha sido suspendido

6. Para esta nueva funcionalidad, adicionen este nuevo caso de uso a funciones

COMO Administrador

QUIERO importar usuarios de una fuente externa

PARA PODER contar con esta información

# B. Modelo físico. Datos.

1. Diseñe el modelo físico de datos (ingeniería reversa) del CRUD EVALUACIONES. (No olvide incluir todos las tablas de ese CRUD)

# C. Modelo físico. Componentes.

1. Diseñe e implemente el paquete correspondiente al CRUD EVALUACIONES (PC\_EVALUACIONES) En los paquetes deben incluir los subprogramas necesarios para atender los escenarios del caso de uso de funciones y los casos de uso de las consultas asociadas a este gran concepto.

**CRUDE (Especificacion)**

**CRUDI (Implementación)**

**XCRUD**

2. Prueben los paquetes construidos con los casos más significativos: 5 éxito y 3 de

fracaso.

**CRUDOK**

**CRUDNoOK**

# D. Modelo físico. Seguridad.

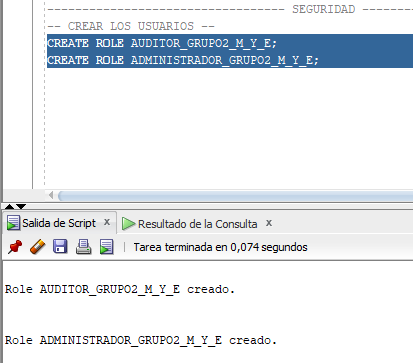
1. Diseñen e implementen los paquetes que ofrezcan las operaciones válidas para cada uno de los siguientes actores:

1. Auditor (PA\_AUDITOR)

2. Administrador(PA\_ADMINISTRADOR)

**ActoresE**

**ActoresI**



2. Creen los dos roles anteriores y otorguen los permisos correspondientes a cada uno de esos.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

3. Asignen el rol de auditor al miembro del equipo que no creo la base de datos y el rol de administrador a un compañero del curso (no del equipo). Prueben la ejecución desde esas cuentas.

**Seguridad (Autorizaciones)**

**XSeguridad**

4. Prueben el esquema de seguridad con los casos más significativos: 5 éxito y 3 de

fracaso.

**SeguridadOK**

**SeguridadNoOK**

# D. Pruebas

Las pruebas de aceptación son historias de varios pasos (10 aprox) que cuentan un uso posible del sistema.

Las siguientes son algunas reglas de construcción:

1) se diseñan con base en los casos de uso de funciones y consultas.

2) para cada paso se presenta una descripción en lenguaje natural seguida de la instrucción SQL correspondiente.

3) las instrucciones SQL son únicamente llamados a métodos de los paquetes de actores.

4) se ilustran acciones de éxito, consultas y la protección sobre acciones no permitidas.

5) el éxito de las acciones se confirma con un paso siguiente.

Es necesario que la historia tenga un buen argumento e ilustre las mejores zonas de

implementación del sistemas.

1. Diseñen e implementen una prueba de aceptación.

**Pruebas**

# RETROSPECTIVA

1. ¿Cuál fue el tiempo total invertido en el laboratorio por cada uno de ustedes?

(Horas/Hombre)

* Aguilera/20
* Motta/20

2. ¿Cuál es el estado actual del laboratorio? ¿Por qué?

* Nos falta la migración de usuarios. Al inicio funcionaba, pero algunos estudiantes ingresaron bastantes datos erróneos y repetidos y dejo de funcionar

3. ¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?

* Crear los paquetes ya que no estamos familiarizados con la estructura de estos.

4. ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?

* Realizar la migración de datos. No pudimos resolver el problema que teníamos

5. ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?

* Nos apoyamos mutuamente en los errores, sacamos la mayor parte del laboratorio.